1. Зачем делать, как написано вами “Использовать строки сканирования через середину (т.е. y + 1/2)”
   * пиксел адресуется координатами своего левого нижнего угла

* Если использовать строки сканирования через y, то в некоторых случаях количество пересечений четное, в других случаях оно нечетное, поэтому используйте строку сканирования через (y + 1/2)

1. “x\_st = edge[0][0] + m \* 1 / 2.0 *# T.(x\_st, y +  1/2) – пересечение”: Это математическое пересечение, Затем онo конвертируется в целое число.*
2. Вы указали, что пиксели обрабатываются много раз. Есть другие факторы, влияющие на время работы.Назовите их и проанализируйте их.
   * Время работы зависит от формы и размера полигонов:
     + чем больше многоугольник, тем больше время: Чем больше размер, тем больше пикселей нужно заполнить, тем больше времени требуется
     + чем сложнее форма многоугольника, тем больше время: чем сложнее многоугольник, тем больше времени требуется для увеличения пикселя, что увеличивает время работы
3. Кроме гориз. ребер, какие проблемы присущи растровым алг. заполнения?
   * определяется, лежит ли точка внутри области, ограниченной ребрами многоугольника или нет. Информация о нахождении текущей точки внутри или снаружи заполняемой точки легко получается с помощью “ контроля четности” ,
   * Для каждой строки сканирования важно определить, какие пиксели нужно заполнить.